

النظم الخبيرة

- ظهر مفهوم النظام الخبير أول مرة من قبل العالم إدوارد فيغينبوم (Edward Feignbaum)
- أوضح (إدوارد) أن العالم ينتقل من معالجة البيانات (Data Processing) إلى معالجة المعرفة واستخدامها في حل المشكلات واقترح الحلول المثلى ؛ بالاعتماد على محاكاة الشخص الخبير في حل المشكلات .

تذكر

المعرفة : هي حصيلة المعلومات والخبرة البشرية التي تجمع في عقول الأفراد عن طريق الخبرة ، وهي نتاج استخدام المعلومات التي تنتج من معالجة البيانات ودمجها مع الخبرات

1 - مفهوم النظام الخبير وأهم تطبيقاته

النظام الخبير هو برنامج حاسوبي ذكي ، يستخدم مجموعة من قواعد المعرفة في مجال معين لحل لمشكلات التي تحتاج إلى الخبرة البشرية. وتكون طريقة حل المشكلات في هذه النظم مشابهة مع الطريقة التي يتبعها الإنسان الخبير في هذا المجال ويتميز النظام الخبير عن البرنامج العادي بقدرته على التعلم واكتساب الخبرات الجديدة.

💡 **النظم الخبيرة** مرتبطة بمجال معين ، فإذا صممت لحل مشكلة معينة فلا يمكن تغييرها أو تطبيقها لحل مشكلة أخرى **ومن أشهر الأمثلة على النظم الخبيرة نظام خبير لتشخيص أمراض الدم** الذي يصعب تعديله لتشخيص أمراض أخرى وتكون عملية تصميم نظام آخر من البداية عملية أسهل من التعديل على النظام الموجود.

أمثلة عملية على برامج النظم الخبيرة

النظام الخبير	المجال
ديندرال DENDRAL	تحديد مكونات المركبات الكيميائية
باف PUFF	نظام طبي لتشخيص أمراض الجهاز التنفسي.
بروسبكتور PROSPECTOR	يستخدم من قبل الجيولوجيين ؛ تحديد مواقع الحفر للتنقيب عن النفط والمعادن.
ديزاين أدفايزر DESIGNADVISOR	يقدم نصائح لتصميم رقائق المعالج
ليثيان	يعطي نصائح لعلماء الآثار لفحص الأدوات الحجرية.

المشكلات (المسائل) (الفئات) التي تحتاج إلى النظم الخبيرة -2

مثل تشخيص أعطال المعدات لنوع معين من الآلات أو التشخيص الطبي لأمراض الإنسان

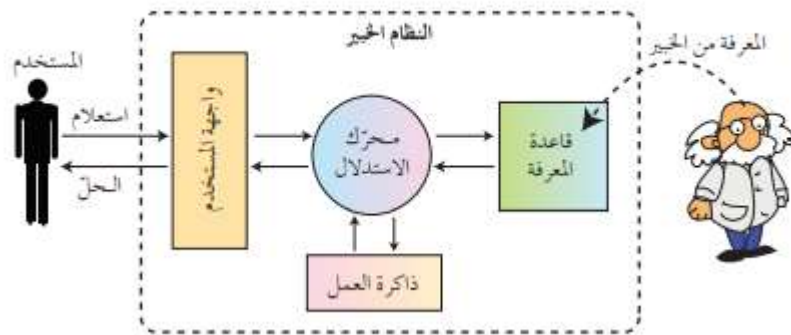
مثل إعطاء نصائح عند تصميم مكونات أنظمة الحاسوب والدارات الكهربائية : التصميم -2

مثل التخطيط لمسار الرحلات الجوية : التخطيط -3

مثل تفسير بيانات الصور الإشعاعية : التفسير -4

مثل التنبؤ بالطقس ، التنبؤ بأسعار الأسهم : التنبؤ -5

3- مكونات الأنظمة الخبيرة :



تتكون الأنظمة الخبيرة بشكل أساسي من أربعة أجزاء رئيسية :

1. قاعدة المعرفة ،

2.

3. وذاكرة العمل

4. وواجهة المستخدم

- موضوع ما طرح الاستفسارات أو الاستعلام عن ويتفاعل المستخدم مع النظام الخبير عن طريق المقترح نصيحة أو الحل عن طريق إعطاء مجال معين ويقوم النظام الخبير بالرد

1. قاعدة المعرفة :

- الفرق بين قاعدة المعرفة وقاعدة البيانات

تبنى بالاعتماد على الخبرة البشرية، بالإضافة إلى المعلومات والبيانات وتتميز :قاعدة المعرفة بالمرونة
تتكون من مجموعة من البيانات والمعلومات المترابطة فيما بينهما :قاعدة البيانات

- قاعدة المعرفة تتميز بالمرونة يمكنك إجراء عمليات الإضافة عليها أو الحذف منها أو التعديل عليها دون التأثير في المكونات الأخرى للنظام الخبير

برنامج حاسوبي يقوم بالبحث في قاعدة المعرفة لحل مسألة أو مشكلة، عن :محرك الاستدلال 2.
طريق آلية استنتاج تحاكي آلية عمل الخبير عند الاستشارة في مسألة ما لإيجاد الحل واختيار النصيحة المناسبة

جزء من الذاكرة مخصص لتخزين المشكلة المدخلة بوساطة :ذاكرة العمل 3.
مستخدم النظام والمطلوب إيجاد حل لها

وسيلة تفاعل بين المستخدم والنظام الخبير حيث تسمح بإدخال :واجهة المستخدم 4.
المشكلة والمعلومات إلى النظام الخبير وإظهار النتيجة

👍 كيفية إدخال المعلومات إلى واجهة المستخدم

تدخل المعلومات من خلال الاختيار من مجموعة من الخيارات المصاغة على شكل أسئلة لتزويد النظام عن موقف محدد وإجابات

👍 ما هي متطلبات تصميم واجهة المستخدم؟

1. سهولة الاستخدام

2. عدم الملل أو التعب من عملية إدخال المعلومات والإجابات

😊 حيث (expertise260) الشكل الآتي يوضح شاشة برنامج خبير لتشخيص أعطال السيارات : يسأل النظام المستخدم عن أعطال السيارة، ويجب المستخدم عن الأسئلة، ويمكن ملاحظته كالاتي

The screenshot shows a web browser window with the URL 'expertise2go.com/webesie/car/'. The page has a yellow header with the 'Expertise2Go' logo and the text 'Web-Enabled Expert Systems'. Below the header, there is a question in Arabic: 'نتيجة تشغيل الضوء الامامي للسيارة هي' (The result of switching on the headlights is:). There are three radio button options: 'they light up' (تضاء الأضواء), 'nothing happens' (لا يحدث شيء), and 'I don't know/would rather not answer' (لا اعرف / افضل عدم الاجابة). The third option is selected. Below the options, there is a question in Arabic: 'كم درجة ثقافتك حول استجابتك للسؤال?' (How confident do you feel about your response?). There are five radio button options for confidence levels: 'Very uncertain (50%)', 'Somewhat uncertain (75%)', 'Neutral (50%)', 'Somewhat certain (75%)', and 'Very certain (100%)'. The 'Very certain (100%)' option is selected. At the bottom, there are two buttons: 'Submit your response' and 'Why ask?'. There are also two small text boxes: 'طبق اجبتك' and 'لماذا هذا السؤال'.



اذكر القدرات التي يجب أن تظهر في واجهة المستخدم للنظام الخبير؟

1. يدل على قدرة النظام على التعامل مع الإجابات الغامضة (لا أعرف) وجود خيار
2. إمكانية استخدام معطيات غير كاملة، حيث يمكن للمستخدم إدخال درجة التأكد من إجابته؟
3. إمكانية تفسير سبب طرح البرنامج هذا السؤال للمستخدم

- وبعد إجابة المستخدم عن الكثير من الأسئلة التي يطرحها النظام عن طريق الشاشات، تظهر التوصيات التي يقدمها النظام الخبير لتشخيص أعطال السيارة للمستخدم ودرجة التأكد من الإجابة، وإمكانية تفسير الاحتمالات الممكنة جميعها لحل هذه المشكلة.



: مزايا النظم الخبيرة ومحدداتها

أثبتت الأنظمة الخبيرة نجاحها في الكثير من التطبيقات، حيث كان لها الكثير من الفوائد، ومن أهمها:

- 1- النظام الخبير غير معرض للنسيان ويوثق قراراته بشكل دائم
- 2- المساعدة على تدريب المختصين ذوي الخبرة المنخفضة. ويعود الفضل إلى وسائل التفسير وقواعد المعرفة التي تخدم بوصفها وسائل للتعليم
- 3- توفر النظم الخبيرة مستوى عال من الخبرات، عن طريق تجميع خبرة أكثر من شخص في نظام واحد
- 4- نشر الخبرة النادرة إلى أماكن بعيدة للاستفادة منها في أماكن متفرقة في العالم
- 5- القدرة على العمل بمعلومات غير كاملة أو مؤكدة على مع الإجابة (لا أعرف) يستطيع النظام الخبير إعطاء نتيجة وعلى الرغم . من أنها قد تكون غير مؤكدة

: محددات النظم الخبيرة

1. عدم قدرة النظام الخبير على الإدراك والحدس، بالمقارنة مع الإنسان الخبير.
2. عدم قدرة النظام الخبير على التجاوب مع المواقف غير الاعتيادية أو المشكلات خارج نطاق التخصص
3. صعوبة جمع الخبرة والمعرفة اللازمة لبناء قاعدة المعرفة من الخبراء.



لا يمكن أن تحل النظم الخبيرة مكان الإنسان؟

لأن هذه النظم تعمل جيدا ضمن موضوع محدد مثل تشخيص الأعطال لأنواع معينة من الآلات وكما
اتسع نطاق المجال ضعفت قدرتها الاستنتاجية