

## الخوارزميات والبرمجة

### الدرس السادس / الدوال البرمجية

أقِيمْ تعلُّمي

المعرفة: أَوْظِفَ في هذا الدرس ما تعلَّمْتُه من معارف في الإجابة عن الأسئلة الآتية:

**السؤال الأول:** أوضِح المقصود بكلٍّ مما يأتي:

1. **معاملات الدالة**

هي مجموعة من البيانات التي يجب توافرها عند استخدام بعض الدوال حيث تعمل الدوال على تحليلها ومعالجتها فمثلاً

لا يمكن استخدام دالة الجذر التربيعي قبل استقبال رقم يمكن من حساب جذره التربيعي

ولهذا يجب تحديد عدد مدخلات (أو معاملات) الدالة parameters عند تعريفها وإعطاء كل مدخل (معامل) اسمًا

2. **استدعاء الدالة**.

تنفيذ الدالة (function) بعد تعريفها. حيث تعرف دالة باستخدام الكلمة المفتاحية def، فتصبح جاهزة للتنفيذ، ولكنها لن تعمل حتى يتم استدعاؤها.

مثال :

```

import random

def random_greeting():
    greetings = ["Hello!", "سلام"]
    print(random.choice(greetings))

def random_goodbye():
    goodbyes = ["Good Bye!!", "مع السلامة!"]
    print(random.choice(goodbyes))

name = input("What is your name? ")
random_greeting()
age = input("How old are you? ")
print("عمرك " + age + " سنة")
random_goodbye()

```

عند استدعاء الدالة ينتقل التنفيذ إليها ثم يعود إلى نفس النقطة في البرنامج بعد الانتهاء من الدالة

من هنا يبدأ البرنامج

### 3. مدى المتغير.

هي المنطقة أو النطاق التي يكون فيها المتغير معروفاً ومتاحاً للوصول والاستخدام ويعتمد المدى على مكان التعريف داخل الدالة أم خارجها وهو

المدى العام	المدى المحلي	من حيث
<p>المتغيرات التي يتم تعريفها خارج الدوال أو الكتل البرمجية تُعتبر متغيرات عامة (Global).</p> <p>يمكن الوصول إلى هذه المتغيرات من أي مكان في البرنامج، سواء داخل أو خارج الدوال</p>	<p>يتم إنشاء المتغيرات المحلية داخل الدوال أو الكتل البرمجية.</p> <p>هذه المتغيرات تكون مرئية فقط داخل الدالة التي تم تعريفها فيها ولا يمكن الوصول إليها خارجها.</p> <p>بمجرد انتهاء تنفيذ الدالة، يتم حذف المتغيرات المحلية.</p>	<p>المفهوم</p>

نوعان مدى محلي ومدى عام

### 4. استيراد الوحدة.

x = 5 هنا متغير عام

```
def my_function():  
    print(x)
```

يمكن الوصول إلى المتغير  
العام داخل الدالة

def my\_function():

x = 10 هنا متغير

محلي  
print(x)

مثال

الوحدة هي ملفاً يحوي دوالٌ برمجية خاصة بها (إضافةً إلى تعريفات أخرى) لذا فإنَّ استخدام هذه الدوال يتطلب أولاً استيراد الوحدة باستخدام كلمة `import`

**السؤال الثاني:** ما الفرق بين المدى العام والمدى المحلي للمتغيرات

**السؤال الثالث:** ما الفرق بين الدالتين `reverse` و `reversed` ؟

الفرق الرئيسي بينهما يكمن في كيفية التعامل مع القوائم وما إذا كانت تعدل القائمة الأصلية أم تعيد نسخة جديدة معدلة منها

الدالة	sort()	sorted()
آلية عملها	ترتيب القائمة نفسها ولا ترجع أيّ نتیجة	تعمل على إرجاع إحدى القوائم المرتبة حيث تقوم بترتيب العناصر في القائمة بترتيب تصاعدي أو تنازلي
تعديل القائمة الأصلية	تقوم بتعديل القائمة الأصلية بشكل مباشر	لا تعدل القائمة الأصلية
الإرجاع	لا ترجع قيمة مرتبة فهي تعدل القائمة في مكانها	ترجع نسخة مرتبة
مثال	Numbers=[1 ,9 ,2 ,4] numbers.sort() print(numbers) [9 ,4 ,2 ,1]	numbers = [4, 2, 9, 1] sorted_numbers = sorted(numbers) print(sorted_numbers) [1, 2, 4, 9] الناتج يكون [4, 2, 9, 1] القائمة الأصلية لم تتغير

()reversed	()reverse	الدالة
عكس ترتيب العناصر لكنها لا تعدل القائمة الأصلية	عكس ترتيب عناصر في القائمة	آلية عملها
لا تعدل القائمة الأصلية	تعديل القائمة الأصلية	تعديل القائمة الأصلية
ترجع نسخة جديدة معكوسة من القائمة	لا ترجع قيمة تعدل القائمة في مكانها	الإرجاع
<pre>Numbers= [1, 2, 3, 4] reversed_numbers =reversed(numbers) print(list(reversed_numbers))  print(numbers) [1, 2, 3, 4]</pre> <p>سيكون الناتج [4, 3, 2, 1]</p> <p>القائمة الأصلية تبقى كما هي</p>	<pre>numbers = [1, 2, 3, 4] numbers.reverse() print(numbers)</pre> <p>الناتج [4, 3, 2, 1]</p> <p>تعديل القائمة الأصلية وتعكسها</p>	مثال

**السؤال الأول** : أكتب دالة تستقبل ( 3 ) أرقام، وترجع الرقم الوسيط، ثم أكتب ب برنامجًا بسيطًا يستدعي هذه الدالة.

```
import statistics  
user_input = input("Enter numbers separated  
by spaces: ")  
numbers = list(map(float, user_input.split()))  
median_value = statistics.median(numbers)  
print(f"The median is: {median_value}")
```

**السؤال الثاني** : أكتب دالة تستقبل رقمين أحدهما يمثل الطول والآخر يمثل اعرض، ثم أطبع مستطيلًا مرسومًا من علامة '#' ثم أكتب برنامجًا بسيطًا يستدعي هذه الدالة.

```
def square(width, height):  
    for i in range(height):  
        print('#' * width)
```

**السؤال الثالث** : أكتب دالة تستقبل قائمتين، وتتأكد أن كل عنصر في القائمة الأولى يساوي العنصر المقابل له في القائمة الثانية ( يجب أن ترجع الدالة ( True ) أو ( False ) )، ثم أكتب برنامجًا بسيطًا يختبر هذه الدالة.

```
def compare_lists(list1, list2):  
    if len(list1) != len(list2):  
        return False  
    for i in range(len(list1)):
```

```
if list1[i] != list2[i]:  
    return False  
return True
```

```
if compare_lists(list1, list2):  
    print ("equal list")  
else:  
    print (" not equal list")
```

أكتب برنامجاً يحتوي على دالة من تصميمي، ويطبع جدول 1: **السؤال الرابع**  
إلى 10 لضرب لجميع الأرقام من 1 بـ 9 بدءاً بطباعة جدول الصفر كاملاً، ثم طباعة جدول الرقم 1 كاملاً، وهكذا.

```
def print_multiplication_tables():  
    for i in range(10):  
        print(f" multiple table to {i} :")  
        for j in range(11):  
            print(f"{i} × {j} = {i * j}")  
        print("." * 20)  
print_multiplication_tables()
```

**السؤال الخامس:** أكتب برنامجاً يحتوي على دالة من تصميمي، ويطبع شكل المعيين كما في الأمثلة الآتية :

```
def print_upper_diamond_part(n):  
    لطباعة الجزء العلوي من المعيين حسب  
    for i in range(n):  
        print(' ' * (n - i - 1), end="")
```

```
print('*' * (2 * i + 1))
```

```
def print_lower_diamond_part(n):
```

لطباعة الجزء السفلي من المعين

```
    for i in range(n - 2, -1, -1):
        print(' ' * (n - i - 1), end="")
        print('*' * (2 * i + 1))
```

```
def print_diamond(n):
```

```
    print_upper_diamond_part(n)
    print_lower_diamond_part(n)
```